

**แบบเสนอขออนุมัติหัวข้อวิชาโครงการวิชาชีพ**

**วิทยาลัยเทคนิคยะลา**

**1. ชื่อโครงการ** การพัฒนาเกม POZ : Person Of Z ด้วย RPGmaker VX Ace

(The deverloper Of POZ : Person Of Z Game by   
 RPGMaker VX Ace)

**2. ผู้รับผิดชอบโครงการ**

แผนกวิชา เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์ ระดับ [ ]ปวช. [ ✓ ] ปวส. ชั้นปีที่ 2

1. นาย ยิ่งวัฒน์ ว่องไววิศวกุล รหัสประจำตัวนักศึกษา 6031280006

**3. ครูที่ปรึกษาโครงงาน**

1. นายนิพล พินิจวัจนะวงศ์ แผนกวิชา เทคโนโลยึคอมพิวเตอร์
2. นายทรงเผ่า ช่วยคงมา แผนกวิชา เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
3. นางสาวศุภศิริ ยามโสภา แผนกวิชา เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
4. นายธีระพงษ์ ไชยศรี แผนกวิชา เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

**4.หลักการและเหตุผล**

ณ ปัจจุบันอุตสาหกรรมเกมได้เจริญเติบโตไปอย่างรวดเร็ว ทำให้เกมสมัยนี้เป็นรูปแบบ 3 มิติ หรือ 3D ที่มีความสมจริง และเป็นอีกหนึ่งช่องทางที่ใช้ฝึกทักษะทางร่างกาย และสติปัญญา จึงทำให้เกม 2 มิติ หรือ 2D ได้หายไปจากตลาดเกม

ทำให้เกิดเป็นแนวคิดที่จะสร้างเกม 2D ที่มีความน่าสนใจ แปลกใหม่ในยุคปัจจุบัน และสามารถเล่นบนคอมพิวเตอร์ได้ โดยโปรแกรม RPGMaker VX Ace ที่เป็นโปรแกรมที่ช่วยในการพัฒนาเกมในรูปแบบ 2D ที่ใช้งานง่าย

ดังนั้น ข้าพเจ้าจึงมีความสนใจที่จะสร้างเกม POZ:Pesrson Of Z เพื่อฝึกทักษะทางสติไหวพริบ และการตัดสินใจ

**5. วัตถุประสงค์**

5.1. เพื่อพัฒนาเกม POZ : Person Of Z ด้วย RPGMaker VX Ace

5.2. เพื่อศึกษาความพึงพอใจต่อเกม POZ : Person Of Z ด้วย RPGMaker VX Ace  
5.3. เพื่อให้ผู้ใช้งานได้ฝึกทักษะทางด้านไหวพริบ และการตัดสินใจ

**6. เป้าหมาย**

เชิงปริมาณ

-นักเรียน นักศึกษา วิทยาลัยเทคนิคยะลา ที่เข้าร่วมโครงการ จำนวน 40 คน  
เชิงคุณภาพ

-นักเรียน นักศึกษา วิทยาลัยเทคนิคยะลา มีความพึงพอใจอยู่ในระดับดี

**7. ขั้นตอนการดำเนินงาน**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ขั้นตอนการดำเนินงาน | ต.ค. | พ.ย. | ธ.ค. | ม.ค. | ก.พ. |
| 1.ศึกษาและรวบรวมข้อมูล |  |  |  |  |  |
| 2.รวบรวมข้อมูล |  |  |  |  |  |
| 3.เสนอหัวข้อโครงงาน |  |  |  |  |  |
| 4.ดำเนินโครงงาน |  |  |  |  |  |
| 5.จัดทำเอกสาร |  |  |  |  |  |
| 6.นำเสนอโครงงาน |  |  |  |  |  |

**8. ระยะเวลาการดำเนินงาน**

-ตั้งแต่ ตุลาคม 2561 ถึง กุมภาพันธ์ 2562

**9. สถานที่ดำเนินงาน**

วิทยาลัยเทคนิคยะลา

**10. งบประมาณการดำเนินงาน**

ค่าจัดทำรูปเล่ม 1000 บาท

ค่าโปรแกรม 1000 บาท

**11. ผลที่คาดว่าจะได้รับ**

1.9.1 ได้รับเกม POZ : Person Of Z สามารถเล่นได้จริง

1.9.2 ผู้ใช้งานมีความพึงพอใจต่อเกม POZ : Person Of Z

1.9.3 ผู้ใช้งานได้ฝึกทักษะทางด้านไหวพริบ และการตัดสินใจ

ลงชื่อ....................................................ผู้เสนอโครงการ

(นายยิ่งวัฒน์ ว่องไววิศวกุล)

ลงชื่อ..................................................................ผู้ตรวจสอบโครงการ

(นายทรงเผ่า ช่วยคงมา)

ครูแผนกวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

ลงชื่อ.................................................................. กรรมการ

(นางสาวศุภศิริ ยามโสภา)

ครูแผนกวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

ลงชื่อ.................................................................. กรรมการ

(นายธีระพงศ์ ไชยศรี)

ครูแผนกวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

ลงชื่อ.................................................................. ผู้เห็นชอบโครงการ

(นายนิพล พินิจวัจนะวงศ์)

หัวหน้าแผนกวิชาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์

ลงชื่อ..................................................................ผู้อนุมัติ

(นายเยี่ยมศักดิ์ รัตนมหันต์)

รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ